

Session Title

Speaker Name

Speaker Title & Company



GAME DEVELOPERS CONFERENCE™ CHINA

SHANGHAI INTERNATIONAL CONVENTION CENTER

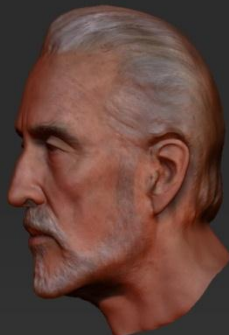
SHANGHAI, CHINA · OCTOBER 19-21, 2014

如何制作有灵魂的AAA级游戏角色模型



引

- 角色，AAA级游戏大作中的游戏的灵魂



0M



品质要求之随时代进步而愈高

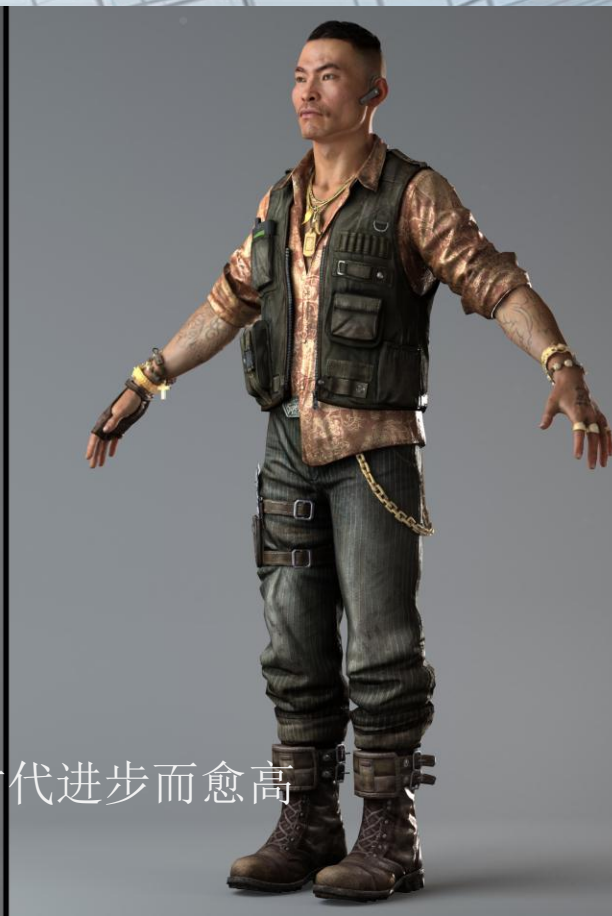
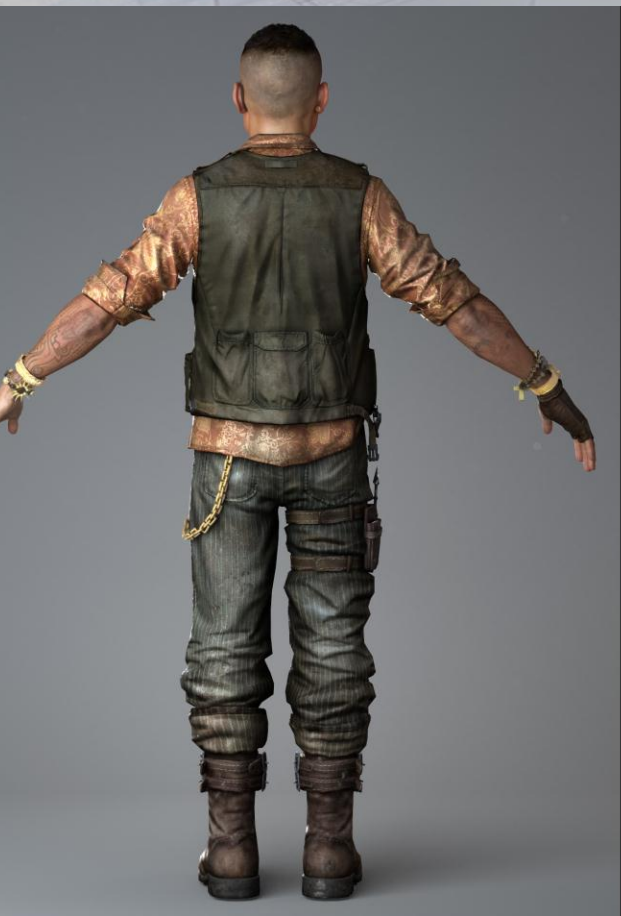


W.Y
2012.9.25

品质要求之随时代进步而愈高



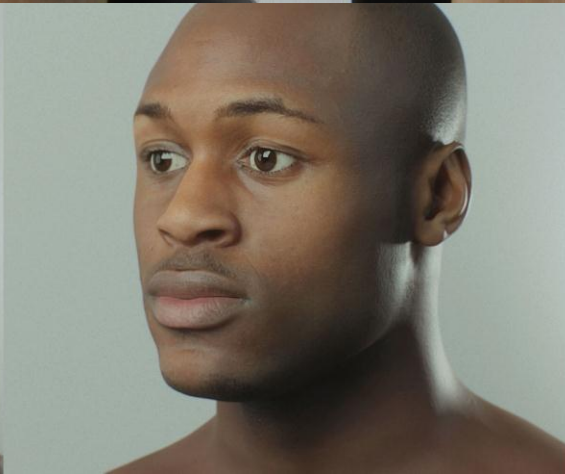
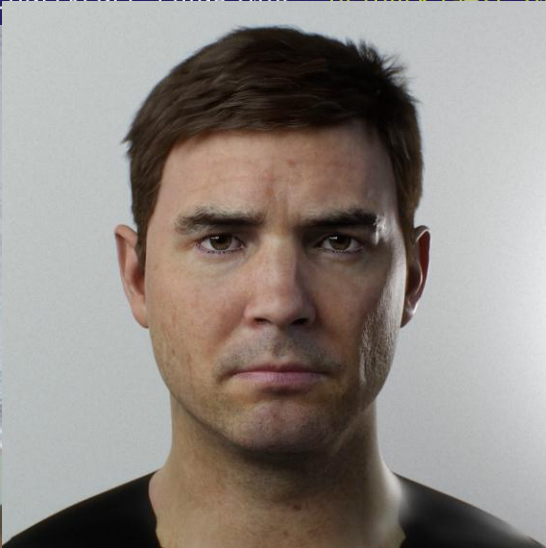




品质要求之随时代进步而愈高



- 可信的 (believable)-写实的
- 具体的、量化的
- 细腻的、优雅的
- 情感共鸣



WATCH DOGS

PS4

临场的带入感



Example 《watch dog》

[sourceimages\12_trailer_download\Watch-Dogs-Launch-Trailer.mp4](#)



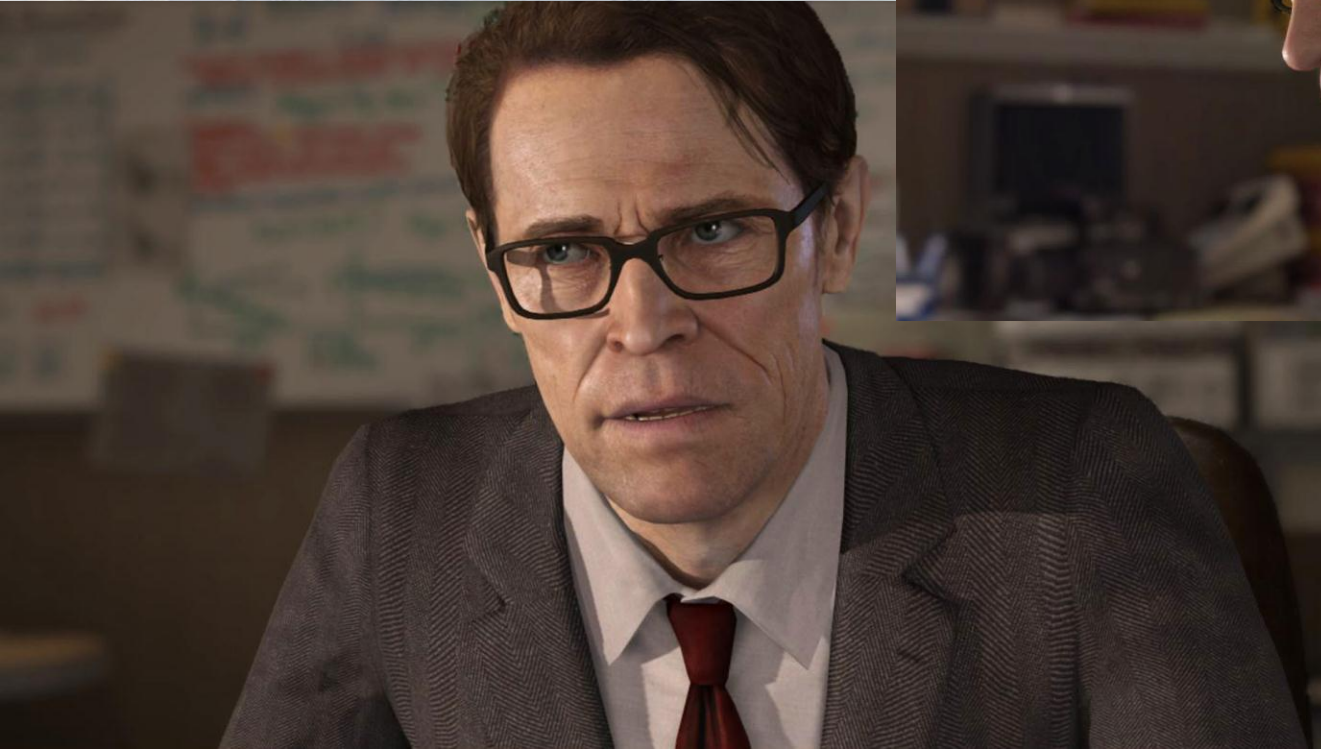
情感共鸣—优雅细腻的写实主义

Examples

《Beyond two souls》



[sourceimages\12_trailer_download\Tribeca-film-festival.mp4](#)







自然写实主义的、subtle feeling

质感 FF15 character test



FF15 character test



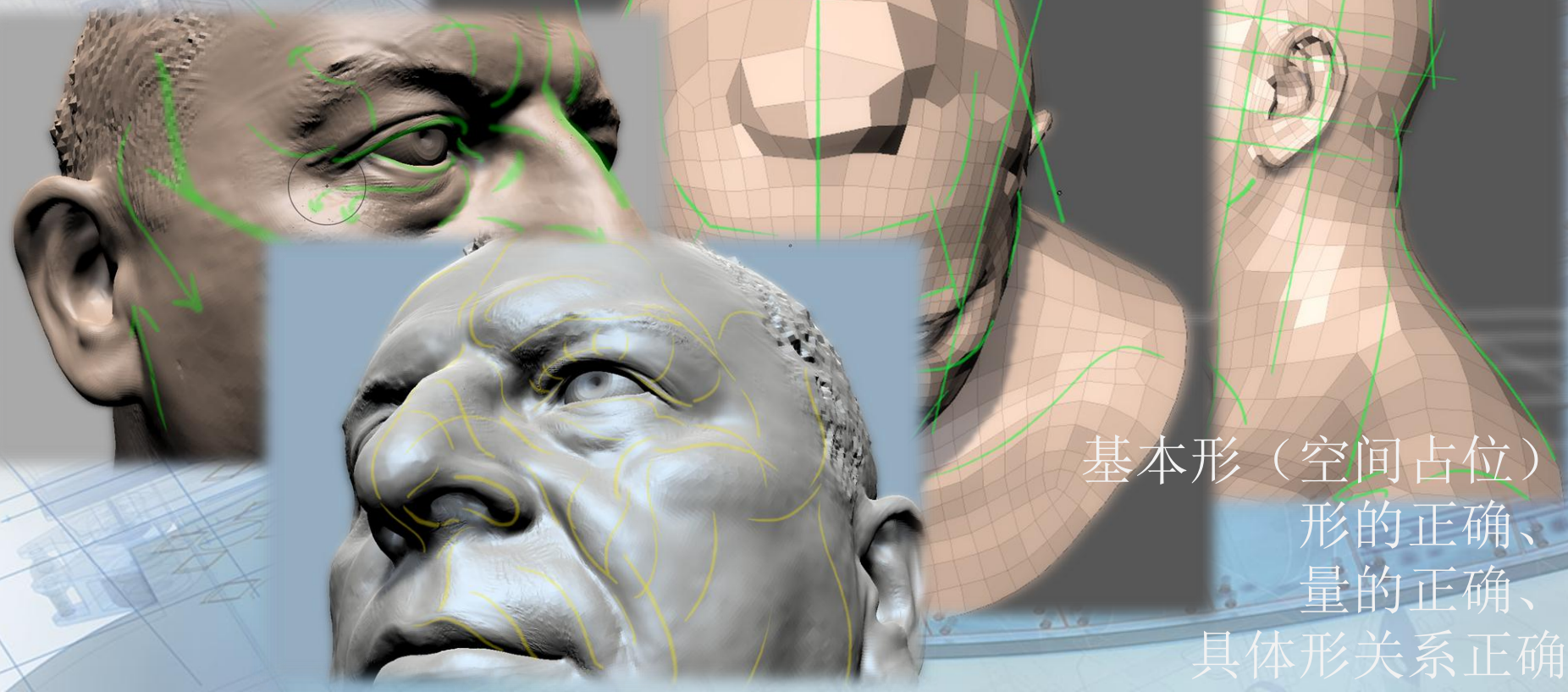
质地感的梯度关系、装饰性细节的选择，结合角色的个性



头部制作解析 the heads work



Example: 决定性的构造为先





人种特征

对于构造的追问



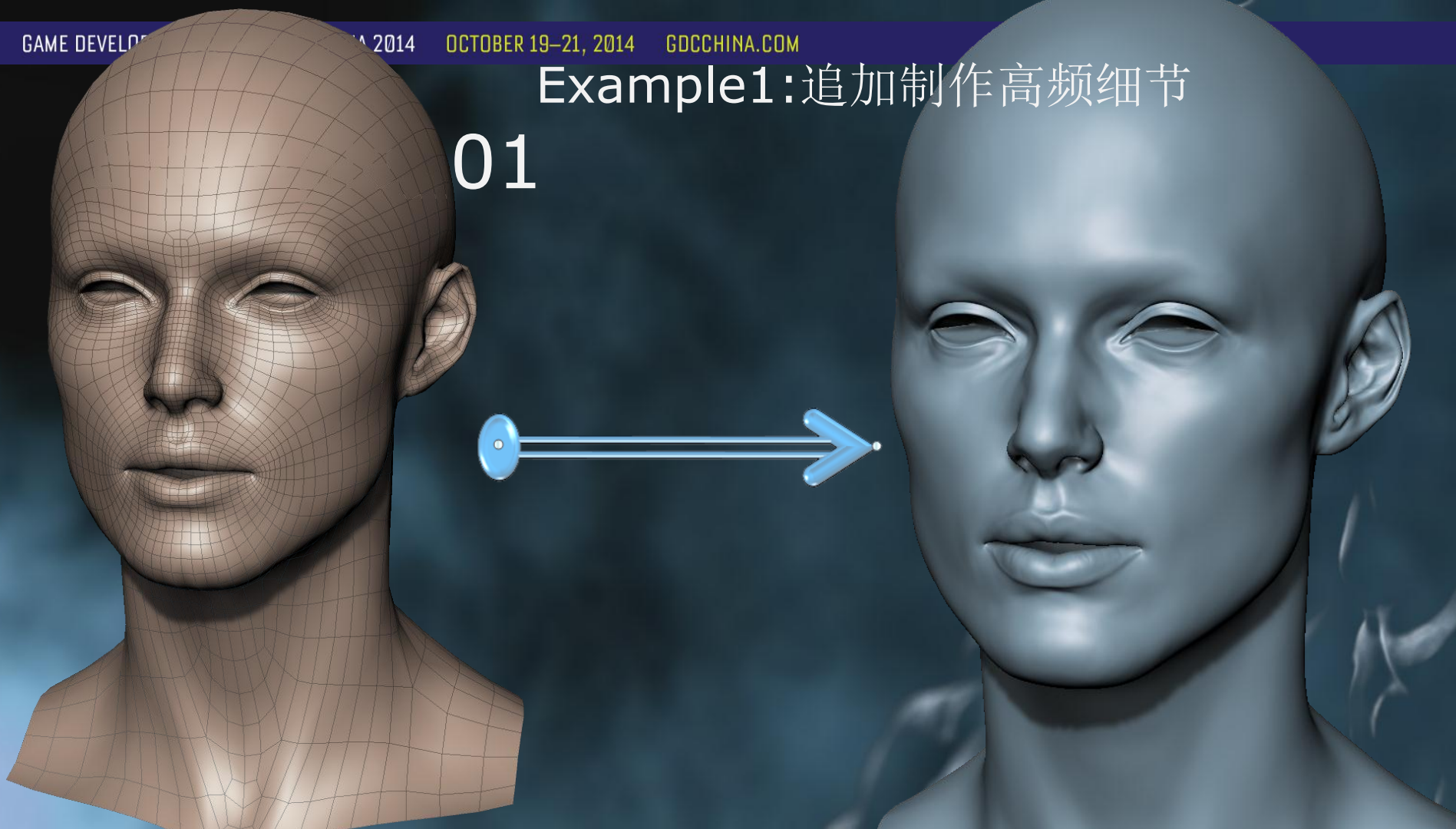


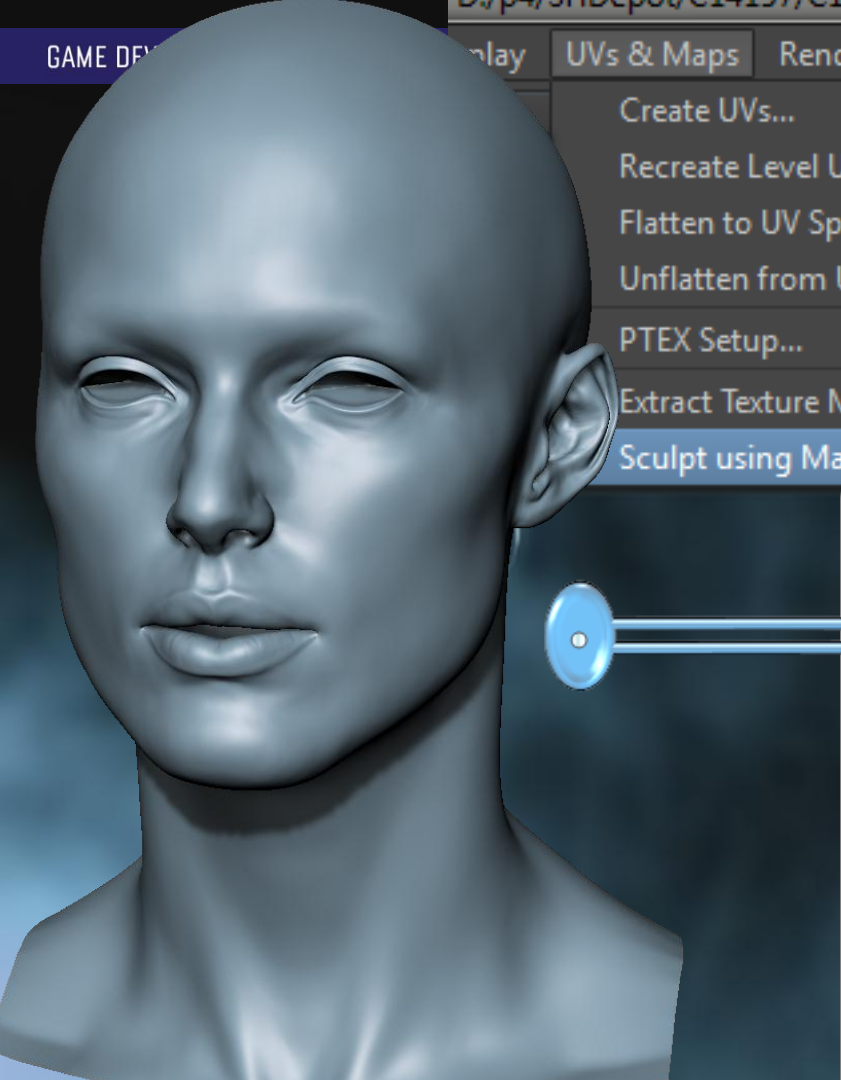
personality&Likeness



Example1:追加制作高频细节

01





GAME DEV

Play

UVs & Maps

Render

Windows

Help

Create UVs...

Recreate Level UVs

Flatten to UV Space

Unflatten from UV Space

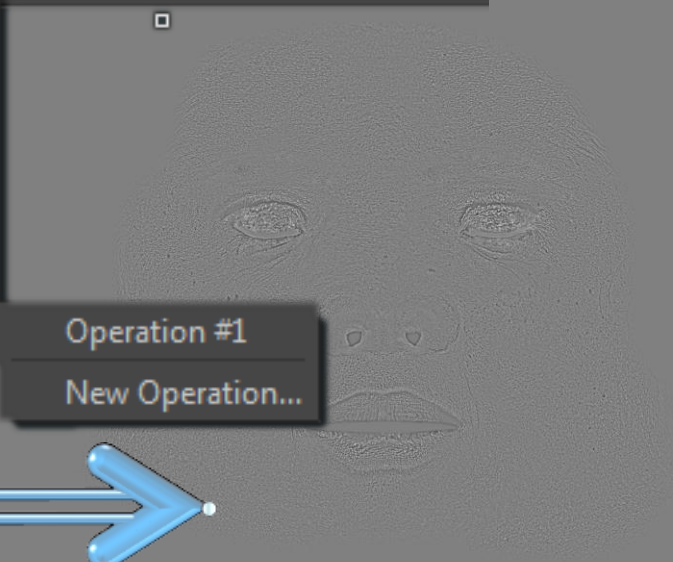
PTEX Setup...

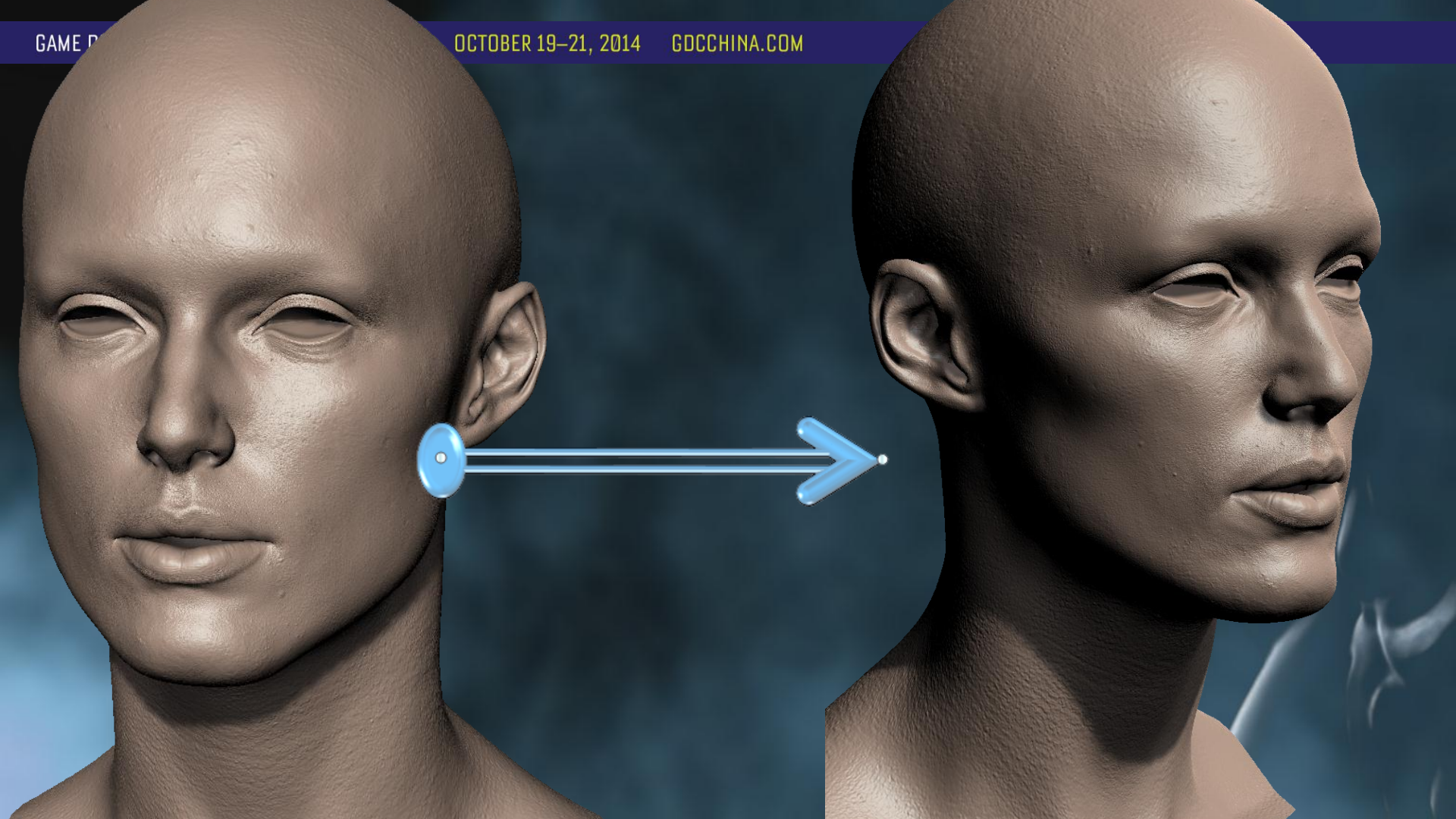
Extract Texture Maps ▶

Sculpt using Map ▶

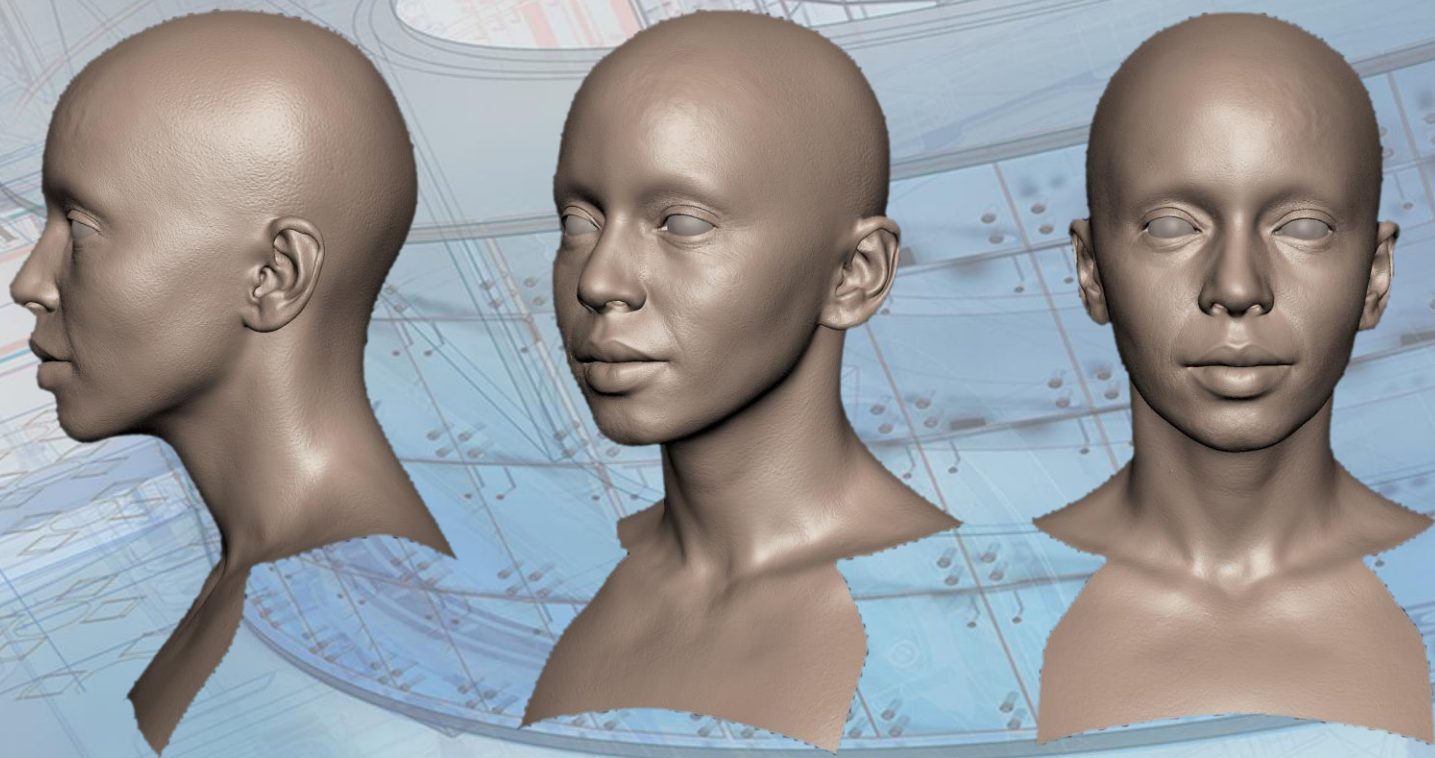
Operation #1

New Operation...





Example2:QD test _ Woman head

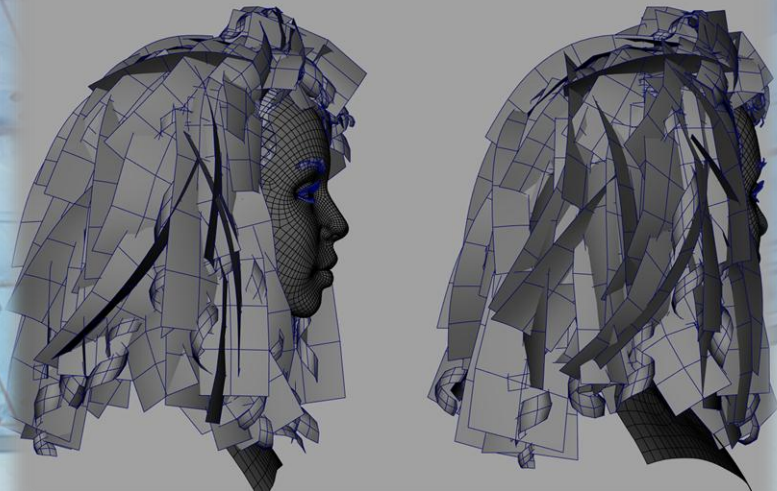
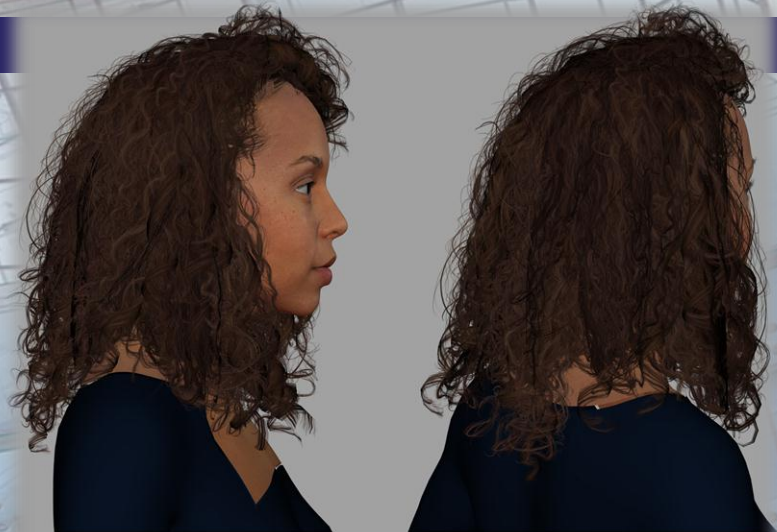




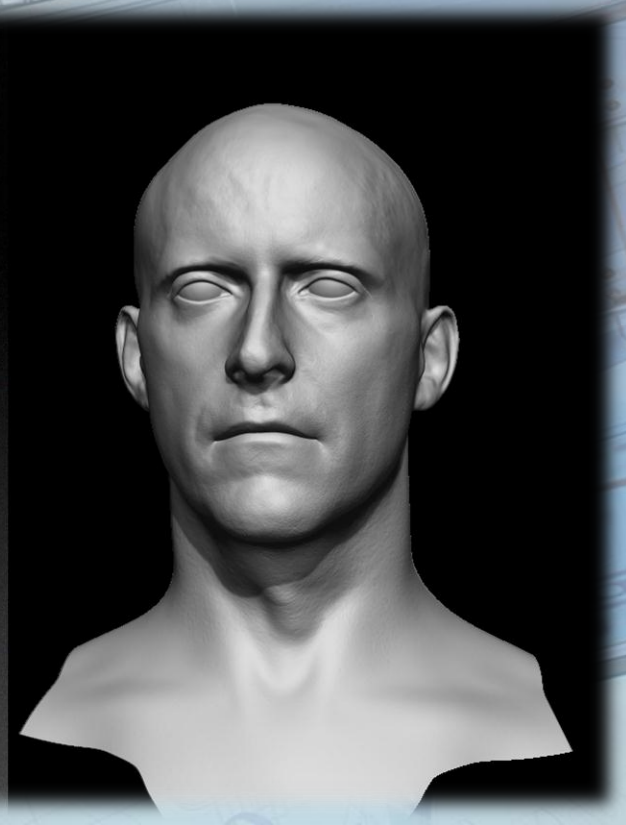
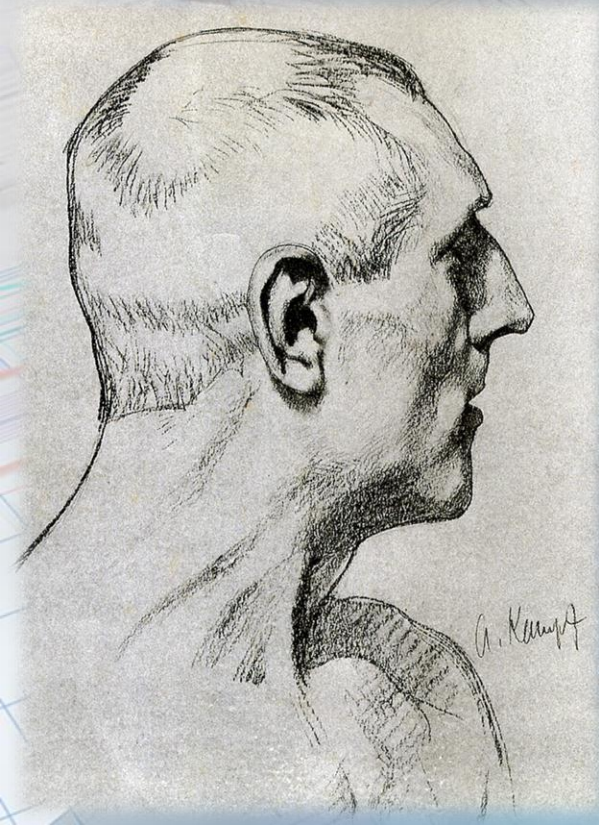


软化融合
层次和节奏
毛发贴图——具体到形状本身
规避僵硬感

Example2:QD test _ Woman head



理解、塑造&3Dscan



衣物制作解析



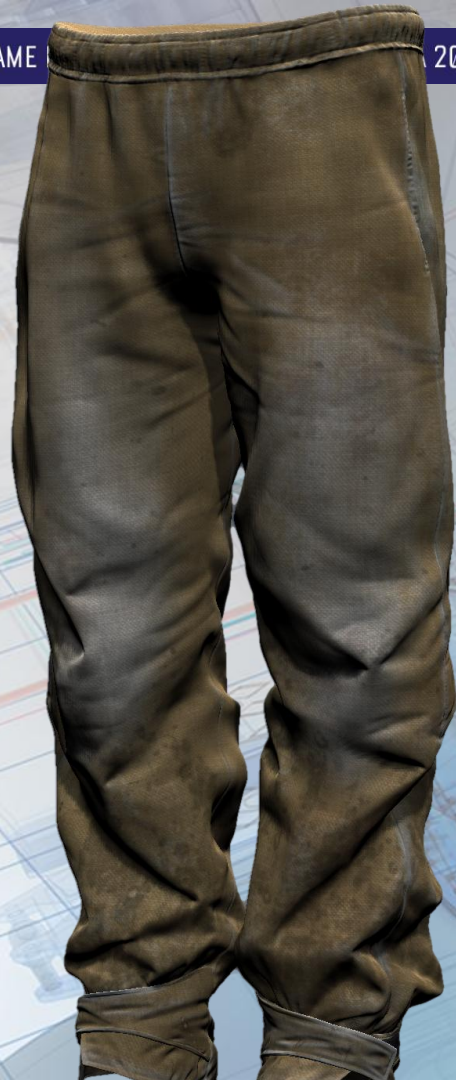


GAME

2014

OCTOBER 19-21, 2014

GDCCHINA.CO



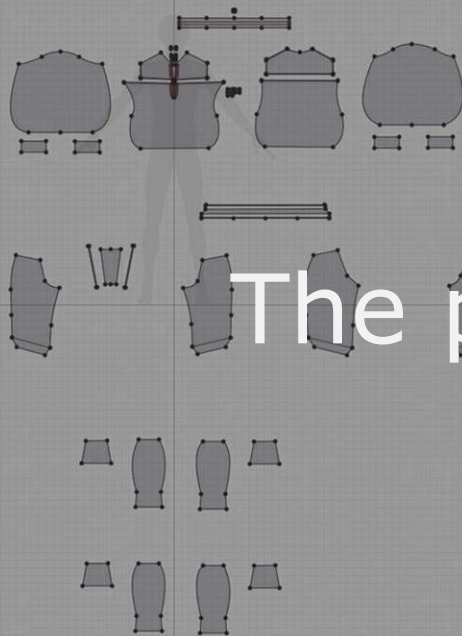
Low_Res

Hi_Res



QD - beyond tools view





The pipeline updating





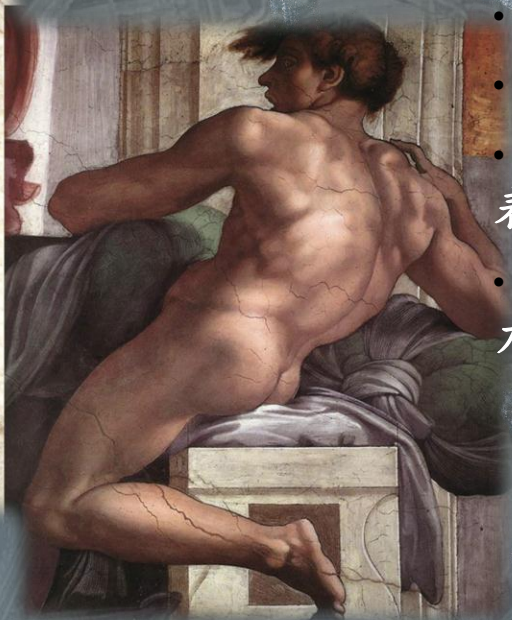
MD+Sculpting

drapery—fold—body—force

- But, learning from classicalworkshop isstillimportant



形体—结构知识Anatomy



- 目的：
- 第一，表现正确的人体解剖构造；
- 第二，对各部分结构融为一体的感知表现；
- 第三，让它成为我们塑造角色时的有力武器。

形体一构知识

认识事物的态度
真诚地表达



形体—结构知识

- 了解规律
- 应物象形
- 合理地夸张或抑制
- 再现不同于照搬



素描训练

• • • • •
取 显 潜 三 敏
舍 现 在 竹 锐

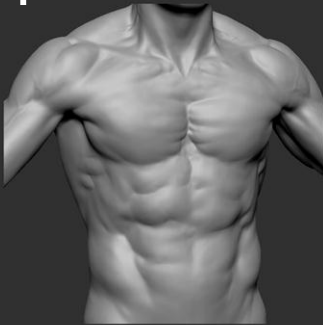






且转化为生产力

Example——UFC bodysculpting





Relax status to muscle fl

向典范学习、向自然学习



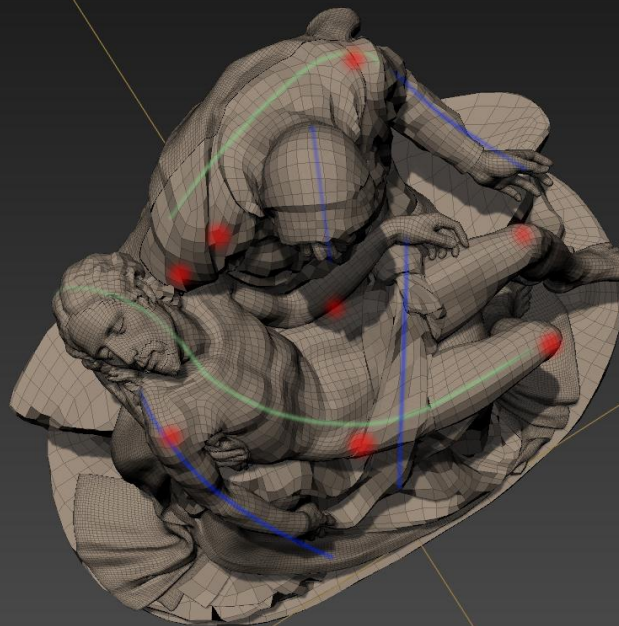
泥塑写生：掌握自然形态的必经之路



泥塑写生：掌握自然形态的必经之路



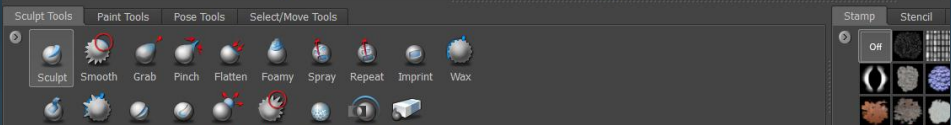
风化与凝聚—东西方经典造型艺术营养



古董?

典范

汲取



凝聚—西方经典造型艺术营养

- 本体与修饰
- 人体和衣褶
- 暗示和张力
- 紧密与疏松

阴柔之美



凝聚一西方经典造型艺术营养

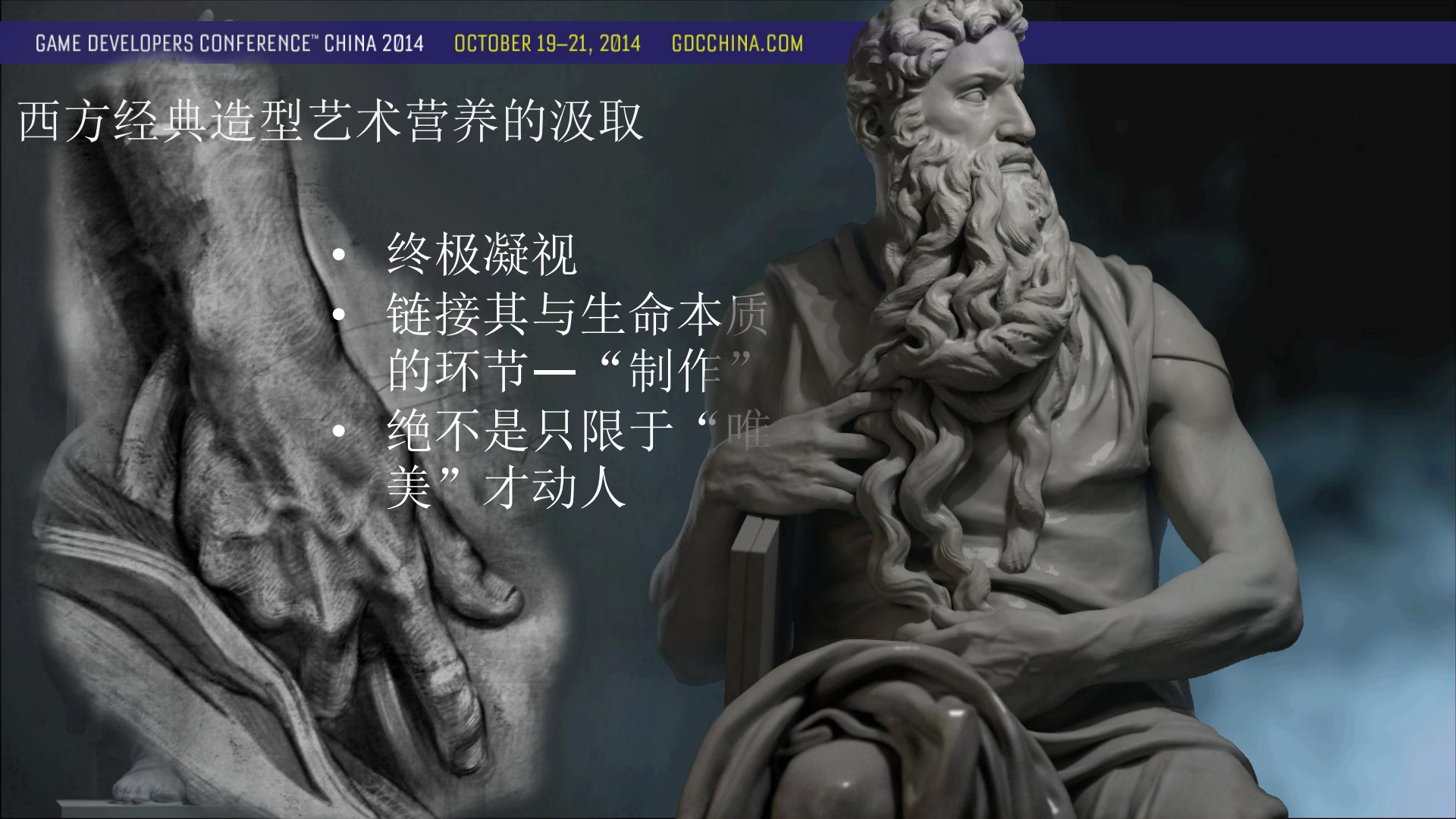


凝聚—西方经典造型艺术营养 雕刻光阴



西方经典造型艺术营养的汲取

- 终极凝视
- 链接其与生命本质的环节——“制作”
- 绝不是只限于“唯美”才动人



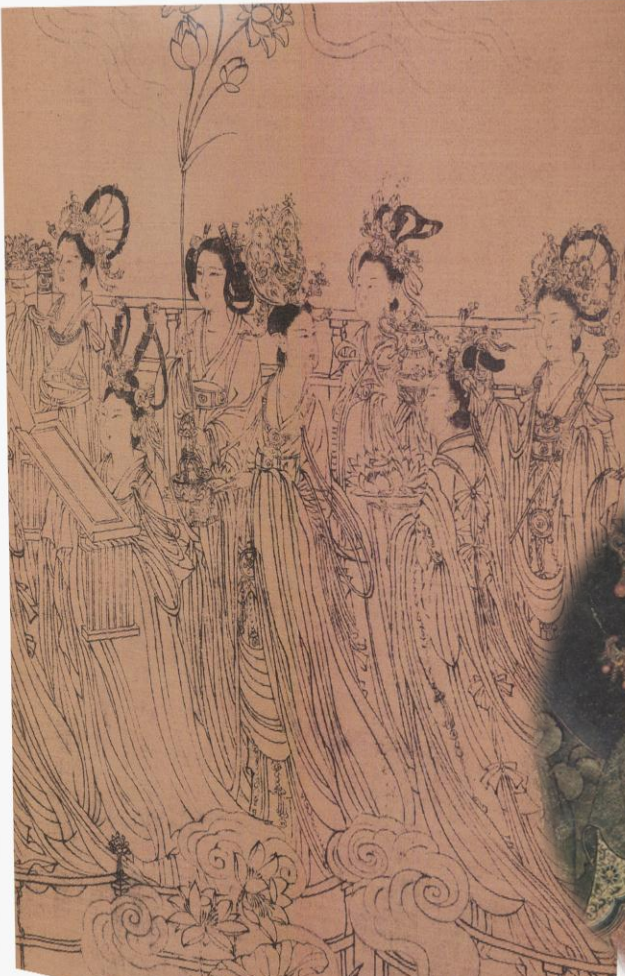
凝聚—西方经典造型艺术营养

- 甜美的力量
- 精神世界和存在世界的冲突
- 要创造就得有标准和依据
- 再现-表现-创造·美



● [sourceimages\12_trailer_download\FFXIV-online-trailer.mp4](#)

「风化」，中国式写意的美感



生动流畅和庸俗趣味之间的界限很脆弱

Stylized—风格化的—亚洲风格？

如何看待客户的反馈？

- 。反馈一定是金科玉律吗？
- 。尽可能猜中客户的想法。



- 主观因素强
- 强调感性的好与坏
- “涤除玄览”的形而上之后果

『一行白鹭上青天』
！

尊重客户反馈

风格化并非不能量化

风格化要符合视觉规律和游戏设计需要。

更多地与客户沟通。





“对不起”,勃鲁盖尔说: : “太迟了。”

“Sorry”,said Bruegel: : “you’ re too late.”