

让玩家做主

Minecraft 低调占领中国

陈阳

着迷创始人&CEO



游戏开发者大会·中国

GAME DEVELOPERS CONFERENCE CHINA

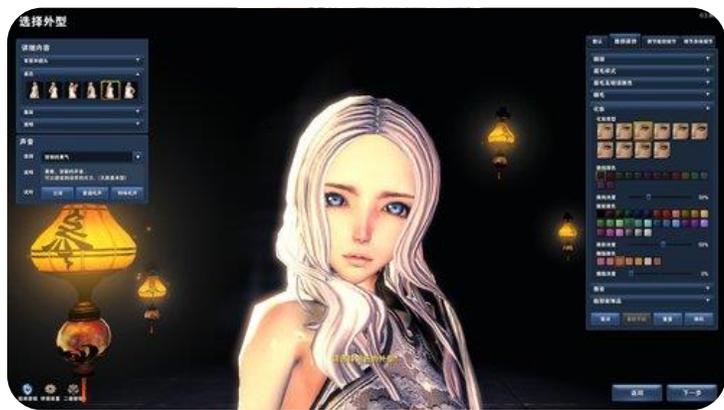
SHANGHAI INTERNATIONAL CONVENTION CENTER
SHANGHAI, CHINA · OCTOBER 25-27, 2015

继续来谈UGC

游戏中的UGC

User-Generated Content

几乎每款游戏都有一定的UGC元素



创建人物/物品道具



装备属性/团队搭配



经营/创业养成

UGC在近年手机网游运营中的变种



关卡攻略、卡片点评



弹幕聊天、评论、留言

一款完全由UGC构成的游戏



MINECRAFT

MINECRAFT

众所周知的成绩

Most
Popular
Game
Ever

- 最畅销PC版游戏，销量超过2000万

- 最畅销移动游戏之一，销量超过3000万

- YouTube点击量最高的游戏题材

- 被微软25亿美元收购

MINECRAFT

一个没有中国官方PC版代理 没有中国区服务器的游戏

在中国有多少人了解呢？

Minecraft的中国粉丝

下载与服务器

- 360手机助手（安卓渠道）：3900万下载
- 玩家自建服务器：10万+活跃服

百度贴吧

- Minecraft吧：94万关注用户
- 关注数第二，仅次于DOTA吧
- 签到活跃度第三，仅次于DOTA吧和暗黑吧

预估玩家总数

- PC玩家 - 2000万+
- 移动玩家 - 4000万+



我的世界
 8.6分
 安全无毒 免费 权限：1

【首次进入如果出现黑屏，请按手机上的返回键后再次可】独立游戏神作《Minecraft》最近可谓火爆至...

下载 下载：3967万次下载
大小：12.9MB

12 【服务器招人】怡海风岚——纯净★精彩★热闹★流畅★1.8-千人★
 ★★★——怡海风岚·我的世界服务器欢迎您——★★★怡海风岚我...
 共6张 PLOTME 我的世界服务器

2421 【服务器招人】奇点·死亡营地——新服开启，荣耀征召！[1.7.10]
 奇点Deity
 248246734matt 16:40

47 【服务器招人】三界 | 1.8.7 | 纯净 | RPG | 活动 | 限额50名先到先得
 服务器名称：三界(商业服) 服务器版本：1.8.7 服务器类型：租借服务器 服务器规模...
 朗月不苏
 无可奈何 16:39

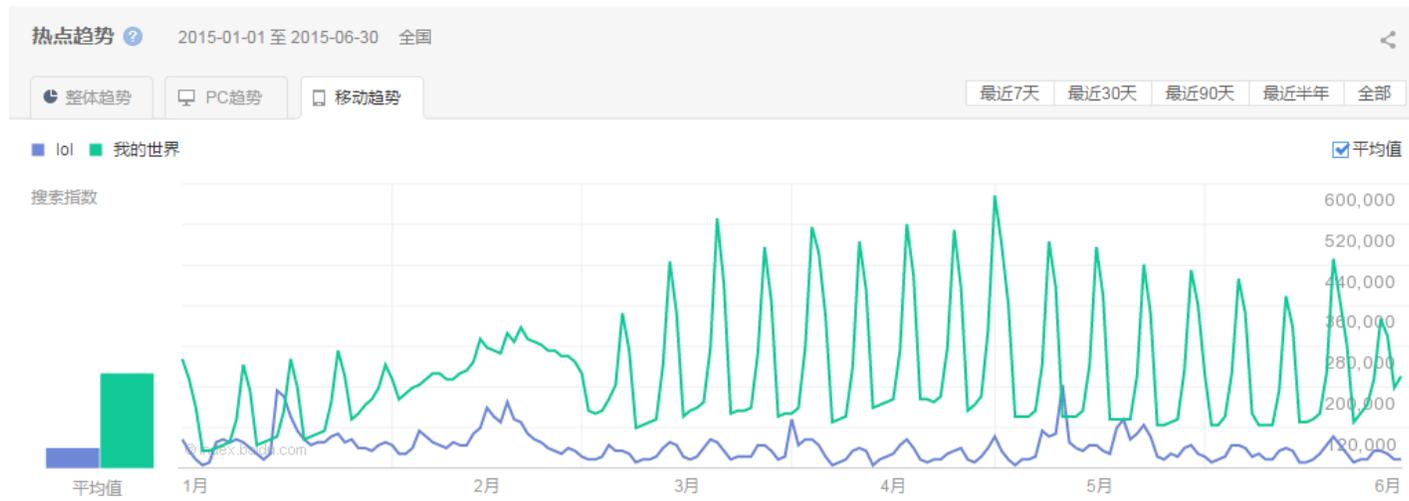
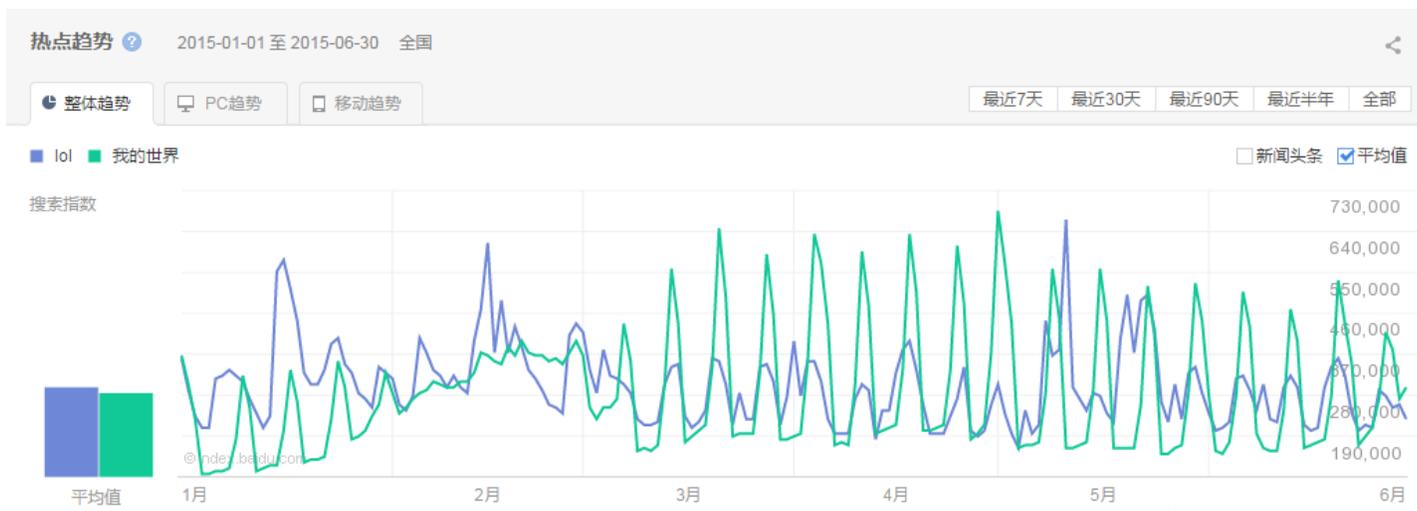
我的世界手机版吧 +关注 关注：194,152 帖子：4
 与你共同搭建来自手机的世界方块！ 目录：手机游戏

我的世界服务器吧 +关注 关注：60,384 帖子：3,586,696
 我的世界服务器宣传吧 目录：个人贴吧

minecraft吧 +关注 关注：773,560 帖子：21,152,259
 位于百度贴吧的像素点之家 目录：单机游戏

Minecraft的搜索热度

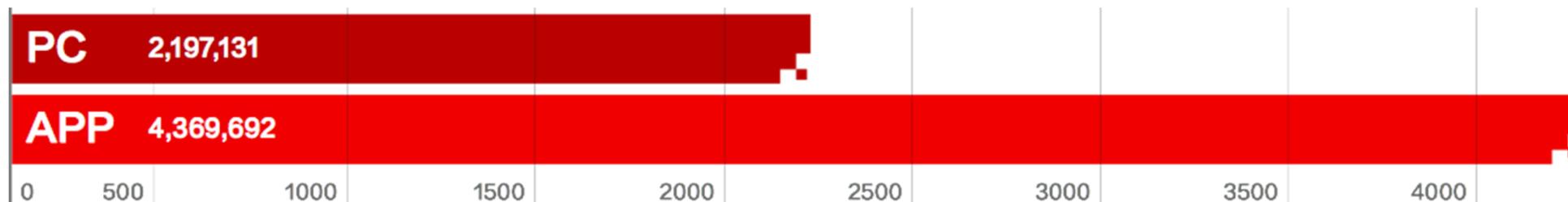
- 我的世界平均搜索指数和英雄联盟基本持平，峰值在50-70W之间
- 周末有较明显的搜索波峰，代表了比LOL更年轻玩家的习惯
- 我的世界的平均移动搜索指数是英雄联盟的2.7以上，年轻用户更喜欢用手机、移动设备进行搜索



Minecraft的视频播放

Minecraft 在优酷土豆的受众人群

6,000,000+ MC 视频日均播放超过6百万次



MC视频与游戏频道其他视频数据对比（总UV日均）

在移动端每天有超过

3,312,506 位用户观看MC视频

MINECRAFT

一个关注度几乎等于《英雄联盟》的游戏

到底哪些中国人在玩MC

用户年龄分布



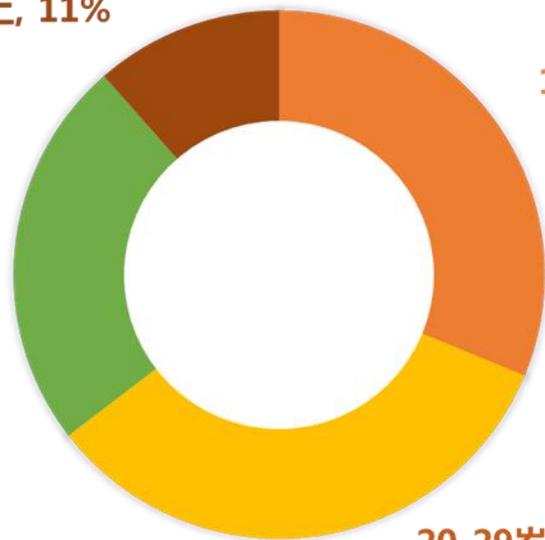
40岁以上, 11%



19岁以下, 30%



30-39岁,
23%



20-29岁, 32%





Age Range	Minecraft	League of Legend	Diablo
<19	30%	8%	12%
20-29	32%	54%	40%
30-39	23%	31%	38%
40-49	11%	5%	6%

**MC拥有更宽的受众年龄段
尤其是年轻用户高比例，意味着游戏的未来潜力极大**

MINECRAFT



创造



生存

创造世界的创意用户

- 20-35岁
- 产出形式：地图、截图、视频、服务器等



- 截图作者：@Midnight
- 知乎原帖地址：<http://www.zhihu.com/question/29775331/answer/58280064>
- 注：照片地图为作者通过obj导出后在maya软件中重新渲染制作

创造世界的创意用户



- 在服务器上以团队形式存在的创作组
- 多个建筑师分工达成一个大型景观



- 截图作者: Epicwork团队
- 官方微博: @Epicwork 史诗工坊
- 论坛: bbs.minecraft.cc

MINECRAFT



中国玩家说自己眼中的MC

专业建筑玩家：挑战世界级的水准



- 年龄：26岁
- 身份：Epic Work团队创始人之一
- 职业：公司经理

- 受国外的精品MC建筑视频启发，去做建筑；
- 有专业的项目管理团队、请教专业的建筑师甚至考古专家、专业的视频和美化小组；
- 视频是最主要的宣传武器
- 最棒的体验是真正站在游戏的建筑里

- 截图作者：Epicwork团队
- 官方微博：@Epicwork 史诗工坊
- 论坛：bbs.mycraft.cc

访谈私服建造者A：建筑不能满足我

- 年龄：20岁
- 职业：学生
- 服务器环境：本地机房托管

- 玩建筑师出身，建筑不能满足，开始玩多人；
- 为了更多人可以一起玩，开始开服务器；
- 为了增加刺激性，开设了收费；
- 基本上满足不了服务器开销，主要靠自己垫付。



- 截图来自访谈者的所在服务器
- 注：根据访谈者要求隐去姓名和服务器名称

访谈私服建造者B：玩多人才算会玩



- 年龄：22岁
- 职业：学生实习中
- 服务器环境：独立主机
- 搭建玩法多的服务器才是自己的目标；
- 花大量精力去论坛和贴吧拉人；
- 玩法和收费方面用心比较细，最后达到了小赚；
- 最有成就感的是看到服务器同时在线突破了300人时，以及服务器里全员围剿捣乱分子的时候。

- 截图来自访谈者的所在服务器
- 注：根据访谈者要求隐去姓名和服务器名称

访谈玩家摘录：20-29岁组



- 年龄：20岁、25岁、29岁
- 职业：学生、普通职员、设计师
- 喜欢换服尝试各种多人玩法；
- MC服务器有刚开始玩网游时那种纯洁感觉；
- 一点也不好玩，我只不过玩了4年而已。

- 截图来自访谈者的所在服务器
- 访谈来源：各服务器QQ群

访谈玩家摘录：19岁以下组



- 年龄：8岁、10岁、12岁、16岁、17岁
- 职业：学生

- 打发时间最好的游戏就是MC；
- 创造是一种能力，我就是靠MC里堆起来的告白屋追到我GF的；
- 我的生活很痛苦，家庭和学校都是，在MC里才能找到自己；
- 我不喜欢TF，不是每个00后女生都喜欢TF谢谢，TF这样的人放在哪个世界里能算真实？我反而觉得，方块的世界可能是最真实的，最抽象就是最真实的。

任何事情都不必为真，但必须令人信以为真

——艾萨克·阿西莫夫 《第二基地》

MINECRAFT



强劲的梦想带来真实

MINECRAFT



自己的世界
自己做主



自己的生存
自己做主



生存和创造
就是自己的作品

The logo for the game Minecraft, featuring the word "MINECRAFT" in a bold, blocky, 3D font with a cracked, stone-like texture.

一个推出6年，但2年内才开始在中国大火的游戏

它的未来会怎样

MINECRAFT

CS 1.6: 第13年+

WAR3: 第12年+

LOL在中国: 第5年

MC在中国: 第6年出现, 大火第2年

本地玩家的需求



游戏服务器



更便利的入口



更好的作品展现

一些关于未来的问题

饥饿游戏、神奇宝贝、暮色森林、工业王国等等，会不会变成一种常规的衍生玩法？

会不会有整合更出色、细分更人性的MC网络社区出现？

会不会有比C4D、Chunky更简单优秀的视频制作工具出现？

移动版本和PC版本的跨平台是否能够彻底实现？

VR支持会是怎样？

.....

以前的游戏世界

做世界的水手，游遍所有的港口。

——《死亡诗社》

MC后的游戏世界

每个船长都是自己船上的国王。

——乔治马丁《冰与火之歌》