



# Game Dev Archaeology: Unearthing and Preserving Japanese Game History

**Brandon Sheffield**

Creative Director, Necrosoft Games  
and researcher/writer/archaeologist for Digital Eclipse

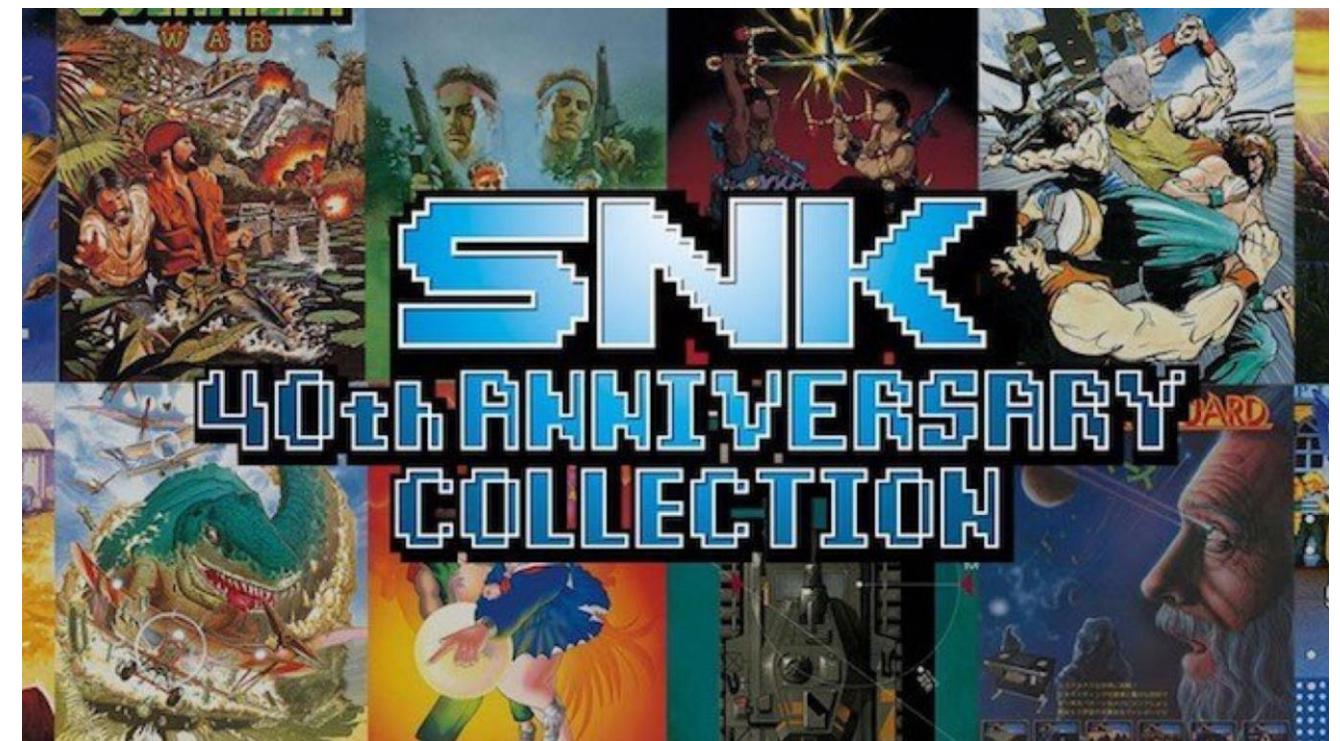
**GAME DEVELOPERS CONFERENCE**

AUGUST 4-6, 2020 | #GDC20



# Game Archaeology!

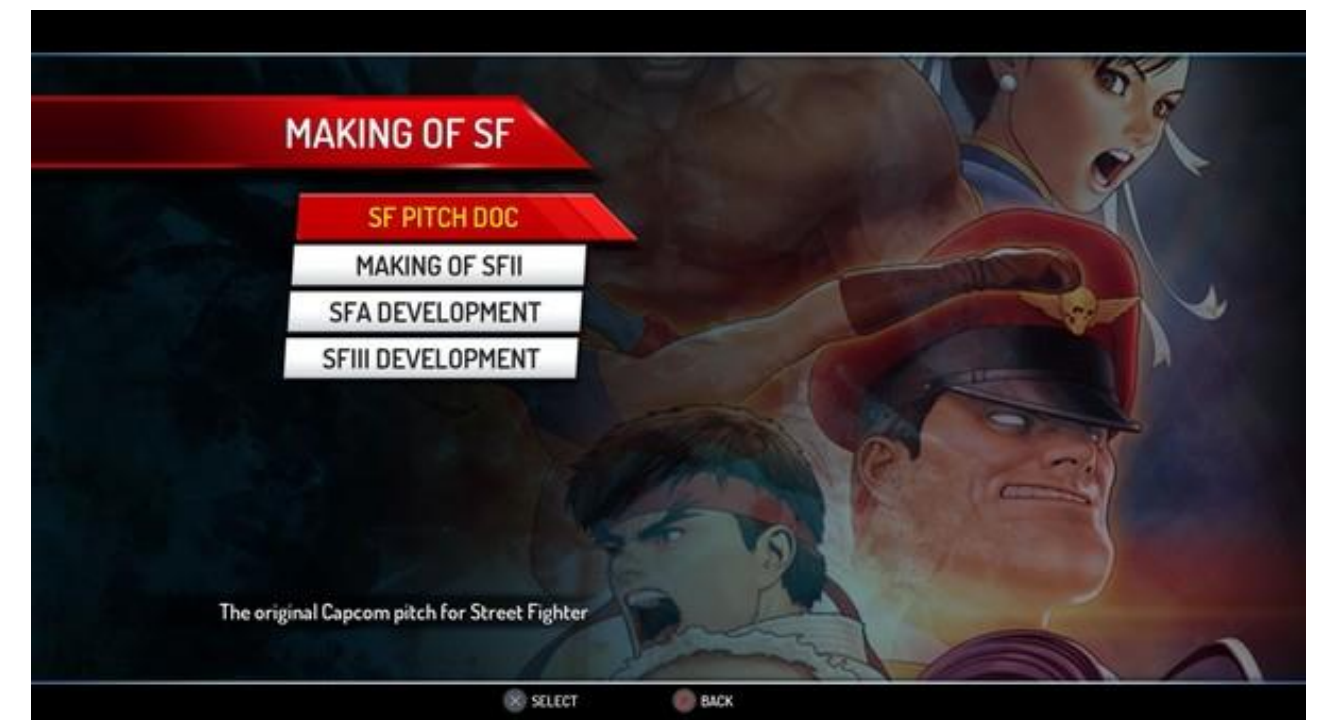
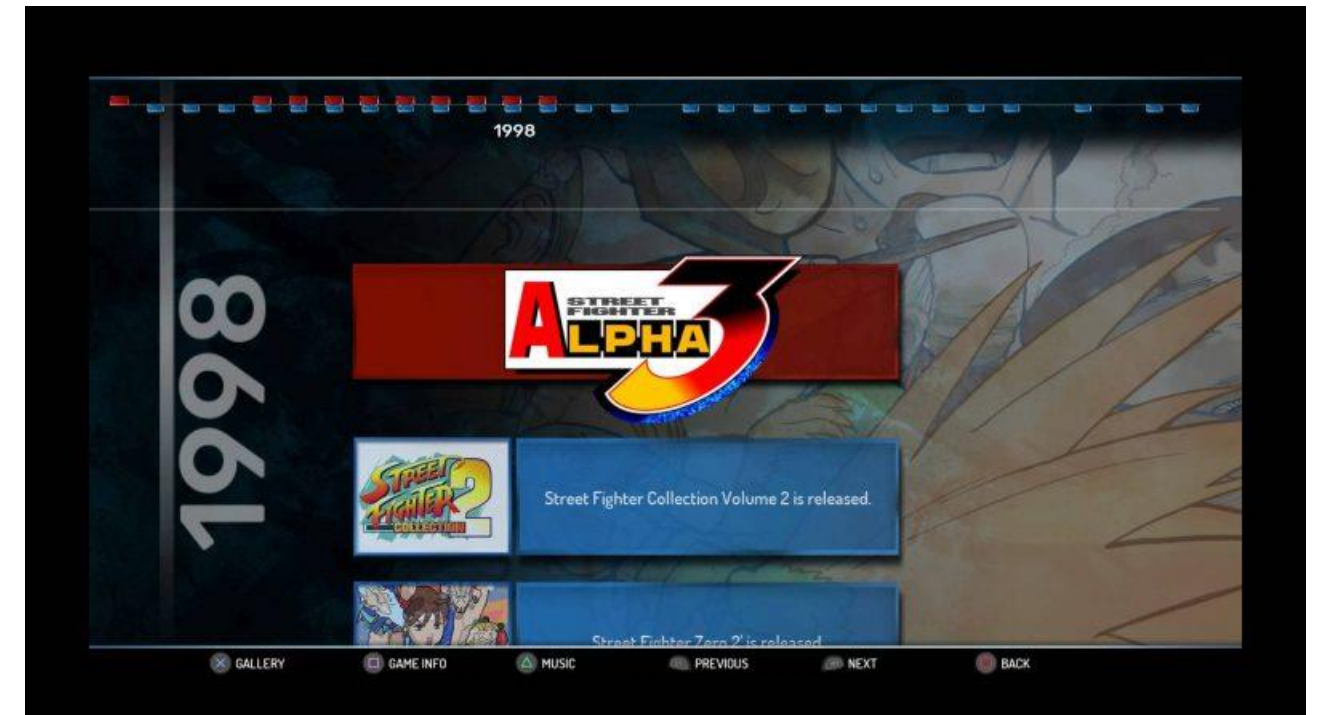
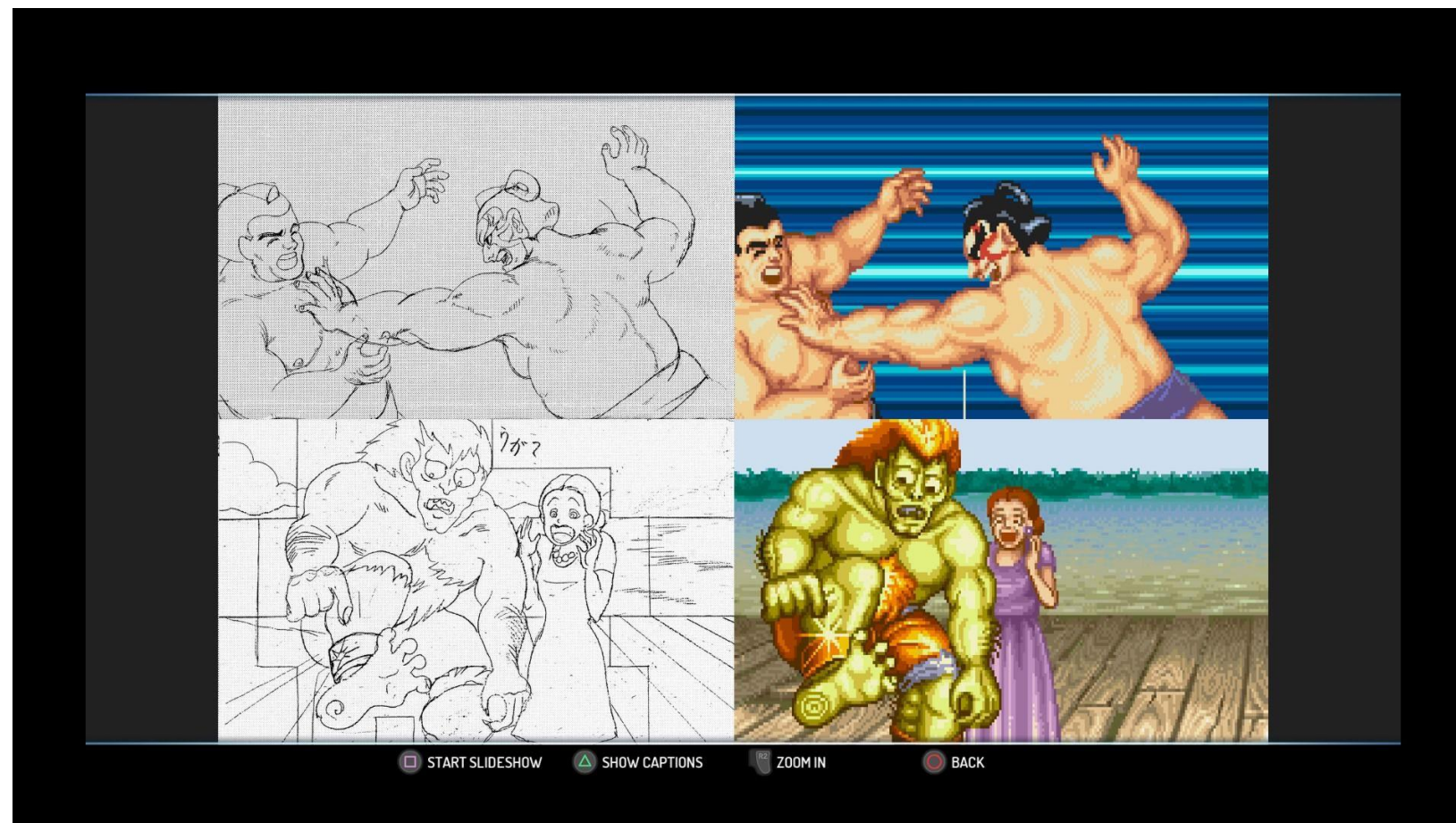
- I get to work on stuff like this:





# Low access

When we can't talk to devs, we get creative!





# Super Street Fighter II

## The New Challengers: Tournament Edition





“Grey-area” access.





# From “official” to Official.



ART SUBJECT TO CHANGE





“Full” access















香川ビル

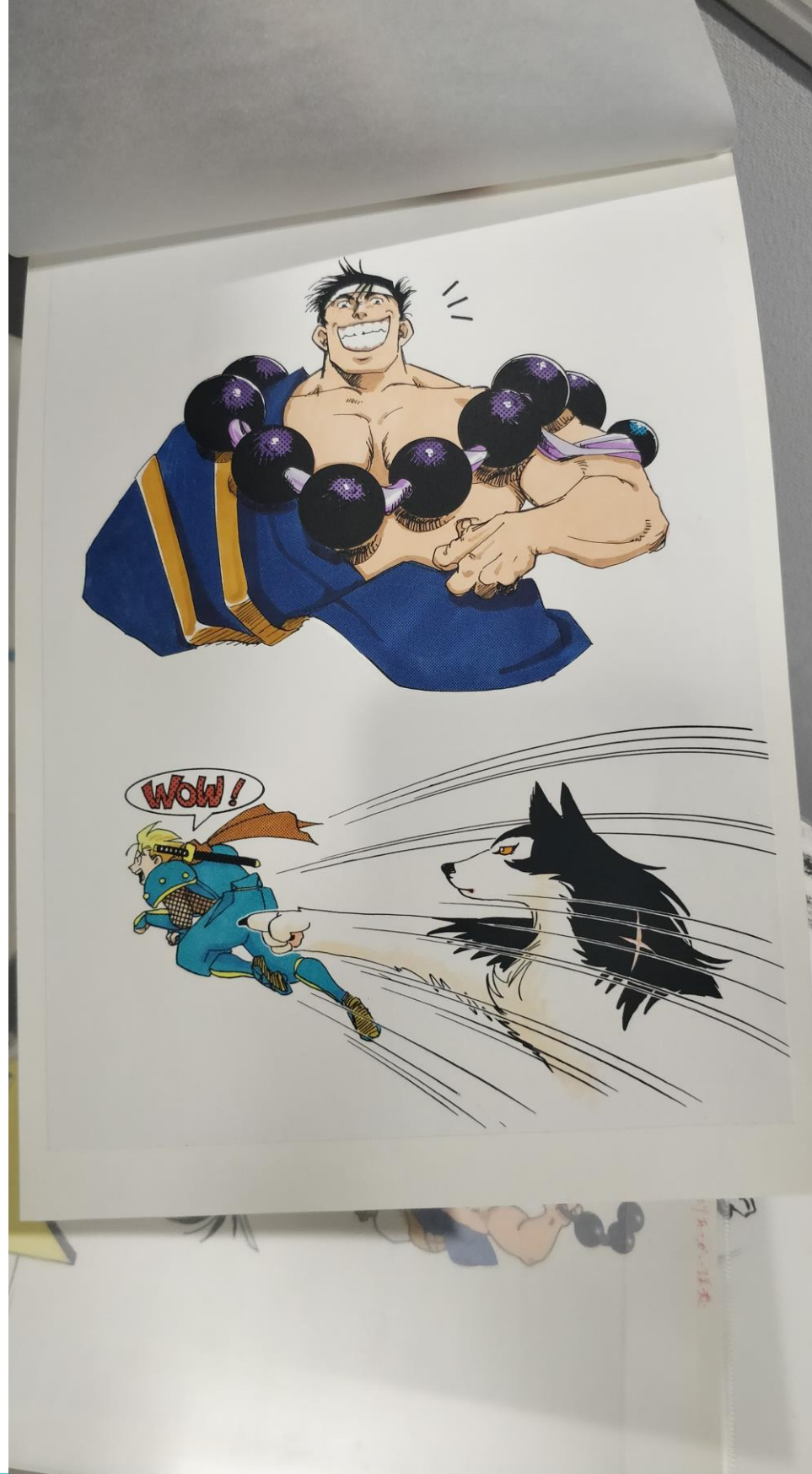
49-91



# Trust and respect











ART SUBJECT TO CHANGE





↳





# Sometimes nobody wants to talk to you





# What do I mean by Archaeology?





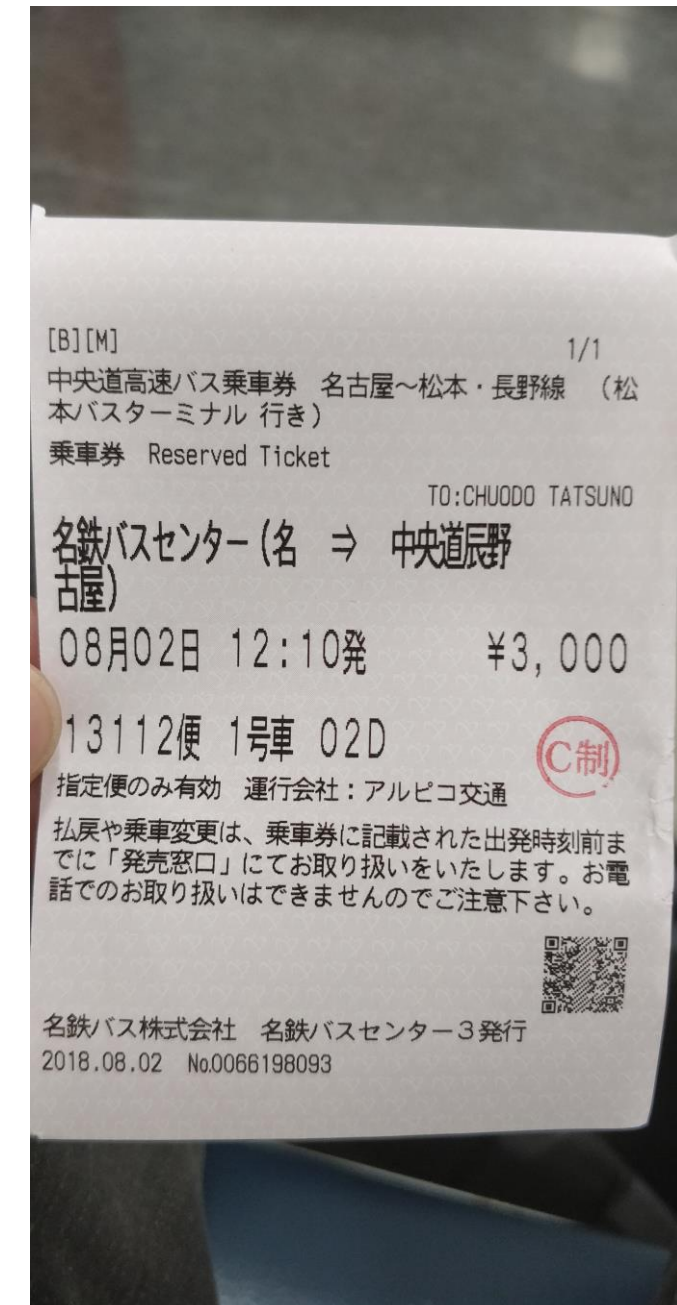
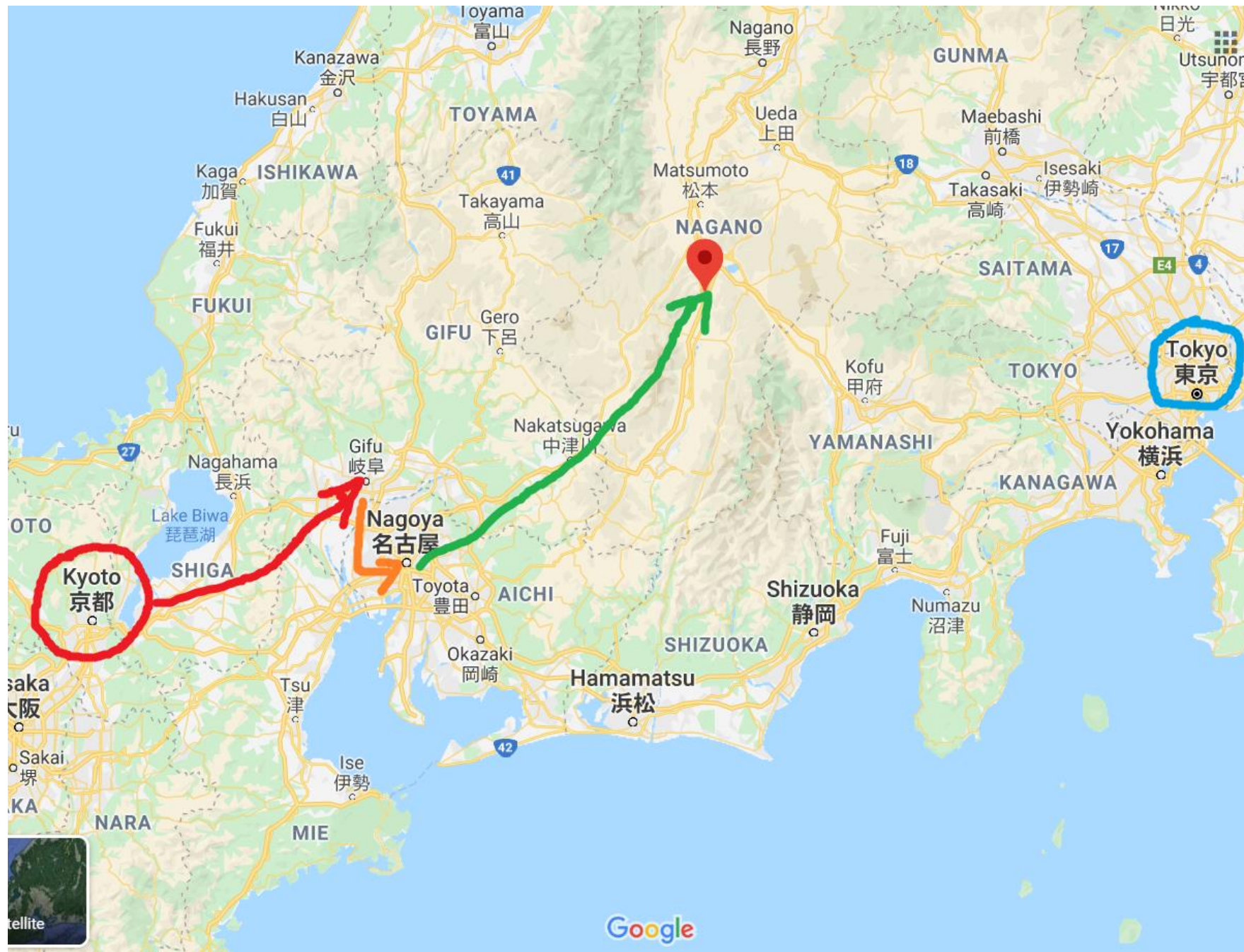
# Let's go to Tatsuno!

Kuramaguchi-area  
Kyoto -->





# One local train, one bullet train, and a charter bus





# Two trains to--> Nagoya

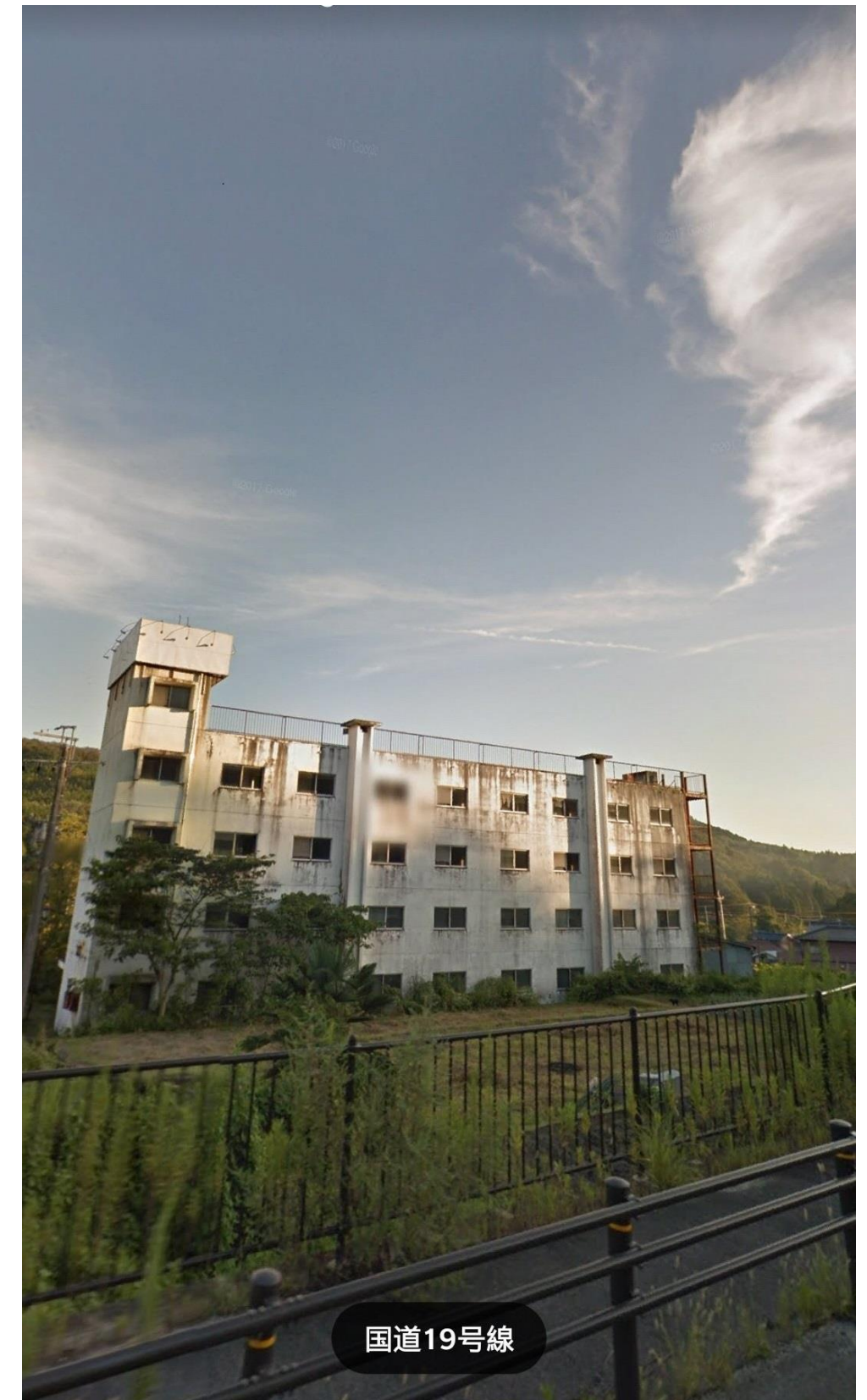








On  
the  
road  
for  
many  
hours



















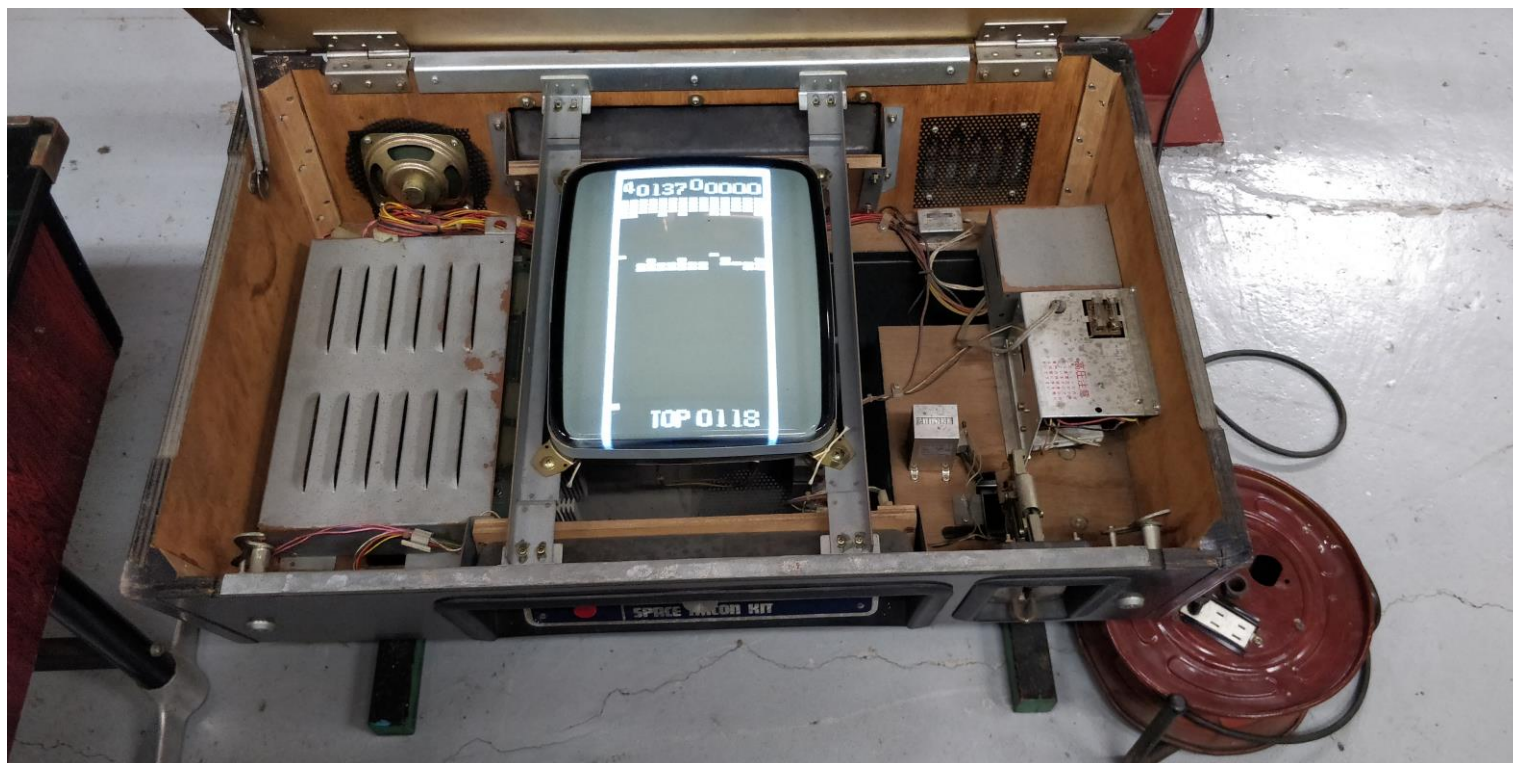






















# Hundreds of drawers!







INSERT COIN  
TOP 0000

●宇宙戦艦ヤマトと宇宙艇が現われ、ボールが当たるとテレポーテーションを現し（5点得点）、こんどはまったくちがったところからボールが現われます。

●宇宙戦艦ヤマトと宇宙艇のいずれも、ボールが真中に命中した場合は、バドルが小さくなります。

●9999点/パーフェクトのプロ用ブロック。

●リプレイの場合「REPLAY」の文字が画面に出ます。

●その日のハイスコアを画面下部に表示。

●消費電力は最小でトラブル皆無。



■仕様  
横巾／810mm  
奥行／520mm  
高さ／650mm

〈パーツ取替え方式〉  
従来の「マイコンキット」はパーツ(PROM部分)を取替るだけで「宇宙戦艦ヤマト」に生まれ変わります。

(株)新日本企画

TABLE **MICON-KIT PART II**

遂に完成しました！  
宇宙戦艦 ヤマト 新発売



本格的なマイクロコンピューターを採用。  
驚異のテレポーテーション。目下スペースワープ飛行中

●宇宙戦艦ヤマトと宇宙艇が現われ、ボールが当たるとテレポーテーションを現し（5

テーブル  
マイコンキット2



Micon Kits allowed arcade operators to change to new game variants by simply replacing the board inside of a special harness in the cabinet - much like changing cartridges on home systems.

Back Space BACK

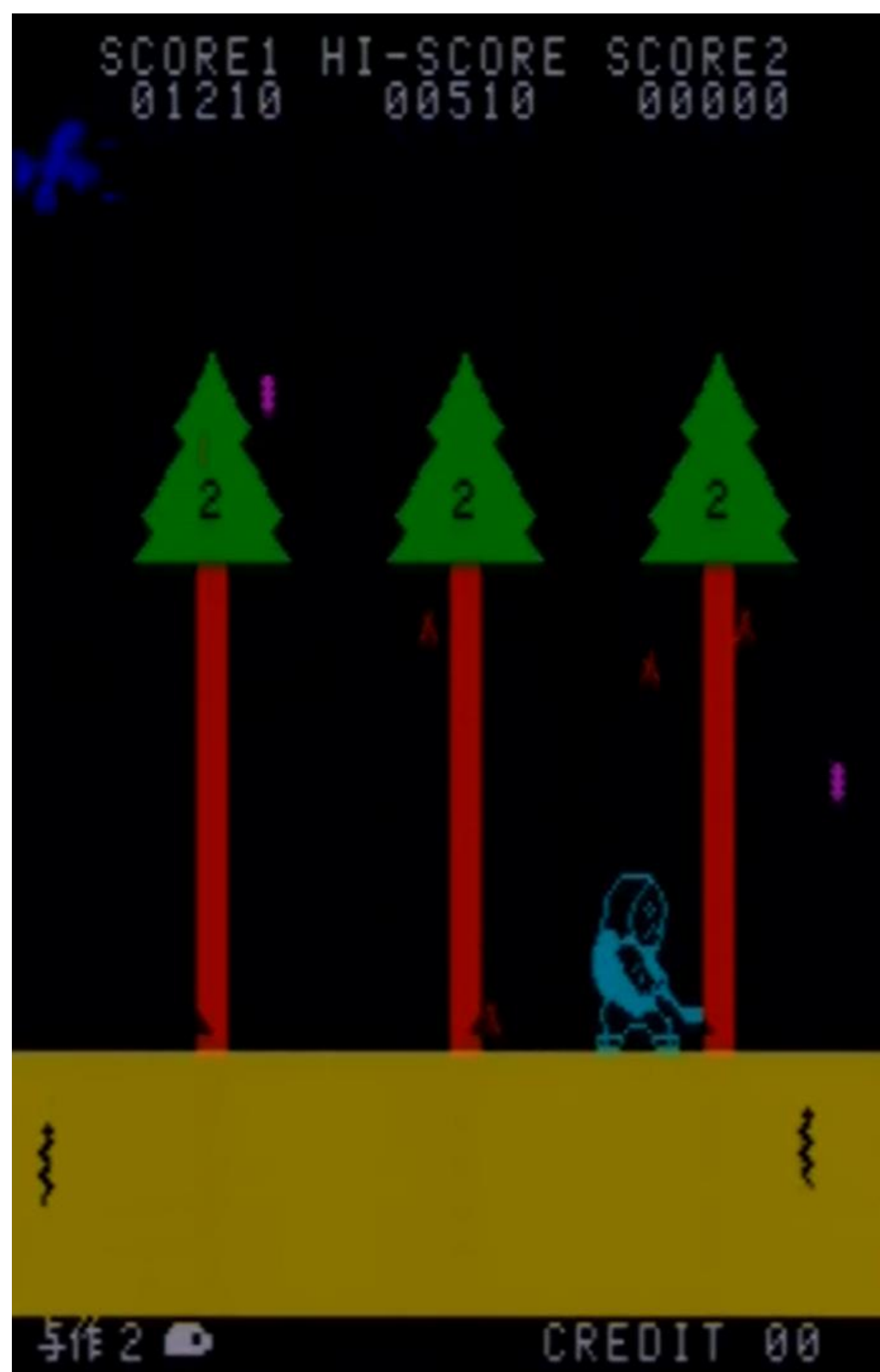
ADVANCE

C START SLIDESHOW

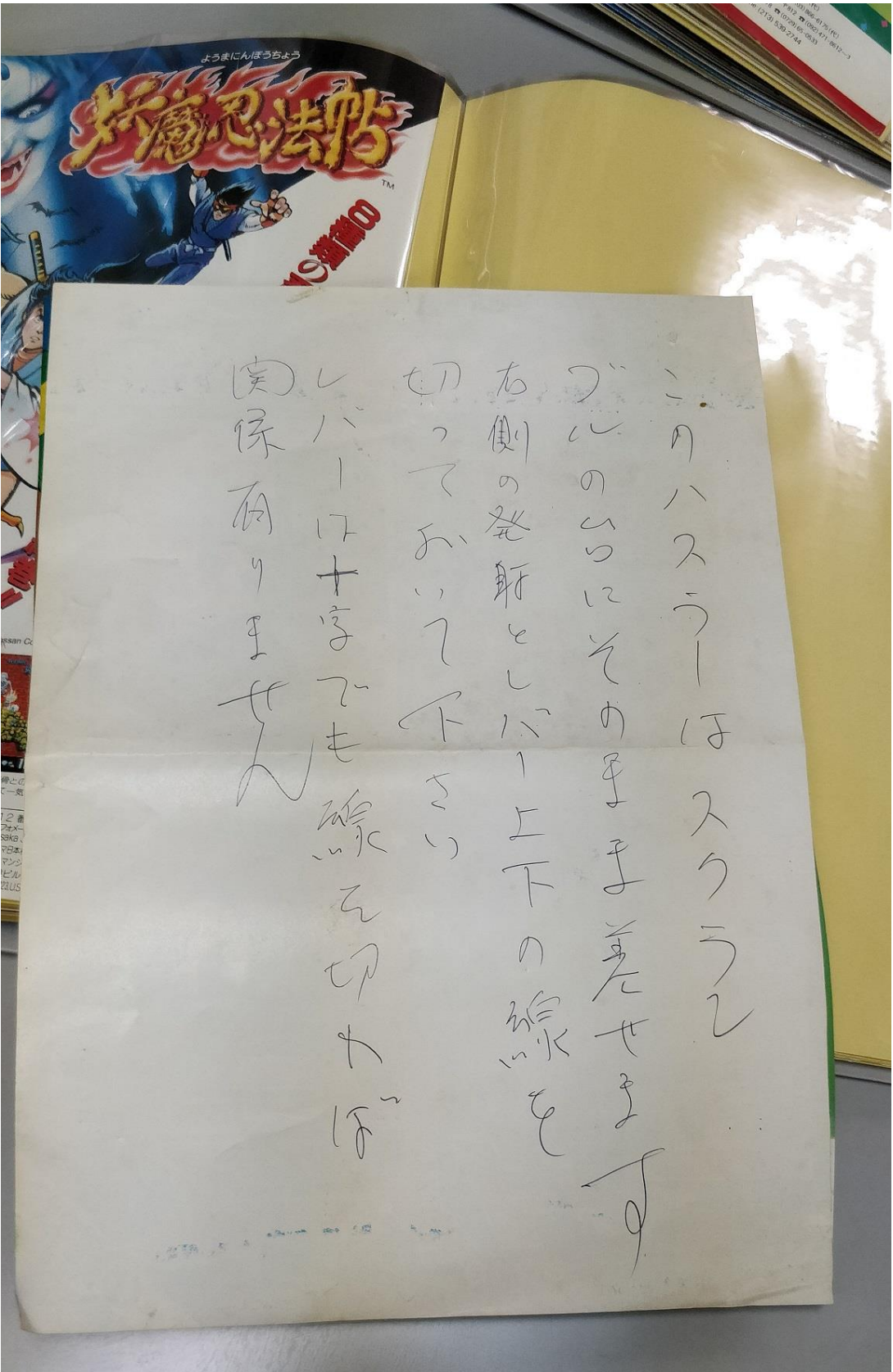
⏏ ZOOM IN



# The search for Yosaku































brandon sheffield @necrosofty · Feb 5, 2019

ガリガニのスタッフ会ったことある？会いたいけど見つけない！

1



brandon sheffield @necrosofty · Feb 5, 2019

ありがとうございます！SNK40thのために「よさく」と言うゲームを探しています。最近大坂のガリガニに出たらしいからスタッフに会いたい！来週日本に来るからがんばりますよ

1



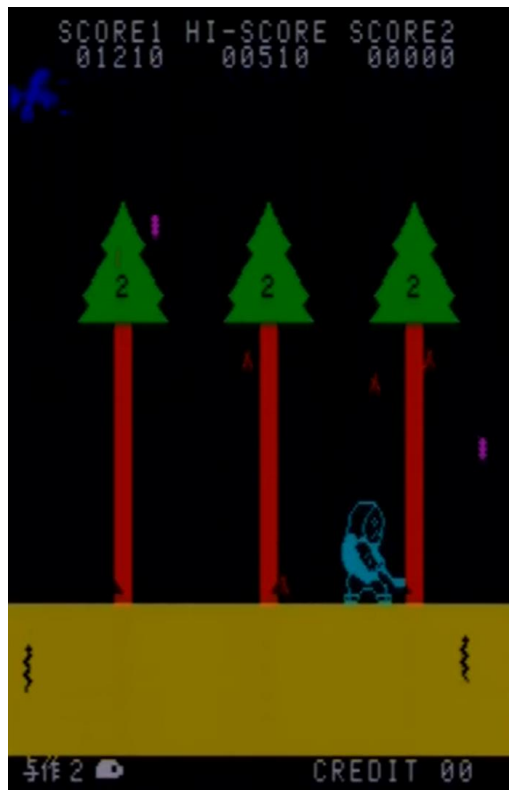
Feb 5, 2019

去年ガリガニに入ったのはSNKの「与作」(木を倒すゲーム)ではなく、WINGの「与作とごん兵衛」(カラスを撃つゲーム)です。名前が似ているだけの別物です。

1







<-- Who owns this!?

Neo Geo Pocket minigame, 2000 -



^ cassette vision (unlicensed, 1981)





# Paydirt!







ぽんしゃぶ  
式号

0津の管理するぽんしゃぶ式号へようこそ。

当HPはサムライスピリッツ天草降臨・サムライスピリッツ零・サムライスピリッツ零SPECIALの研究と  
その他ゲーム系を中心としたサイトです。

[アクセスカウンター](#)

*Since 2001.02.02 Last update 2019.07.27*

サムライスピリッツ天草降臨研究サイト

**ぽんしゃぶ式号**

～推奨環境～

- ・日本語限定/推奨解像度：1280×960 フォントサイズ中推奨
- ・トップがJAVAでランダムに変化します。JAVA「有効」推奨

当HPはリンクフリーです。ばしぱし張っちゃって下さい。リンクを張る際はトップページをお願いします。

あと、その時はメールかBBSに連絡して頂けると嬉しいですよ。

伝説天草降臨  
研究サイト

ぽんしゃぶ式号！

～火月

伝説天草降臨  
研究サイト

人斬り仲間の東海が作ってくれたバナーです。自由に使って下さい。

ちなみに当HPでキリ番なんぞ踏まれても何も差し上げるモノなどないのでカンペンを。

















# Preservation takes time, and often fails

- You need to get people to talk
- You need to find people's hidden stuff
- You need permission from the rights holder to get it from them
- You need to have money behind it



We don't have the data for Famicom Guevara/Guerilla War, but we know where it is.





# Unreleased Super Famicom RPG

- Stars a popular character from a big company
- Former employee has the data
- Not even the current employees remembered it existed
- There's no funding, so...
- We can't get it



## What can you do?

- Devs, save everything
- Donate to the Video Game History Foundation
- ([gamehistory.org](http://gamehistory.org))
- Buy these collections and convince companies they should make more of them



# Thanks!

- Check out our game gunsport which just came out ([gunsport.tv](https://gunsport.tv))
- My podcast, insert credit! [patreon.com/insertcredit](https://patreon.com/insertcredit)
- [forums.insertcredit.com](https://forums.insertcredit.com)
- [necrosoftgames.com](https://necrosoftgames.com)
- Twitter @necrosofty

